Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



PLANNING REPORT INDIVIDUAL STUDENT 4

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas II

Curso 2022 – 2023

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| <01/07/2023> | v2r1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Grupo de Prácticas: C2.03.07** | |
| **Repositorio:** [sebasruii/Acme-L3-D04 (github.com)](https://github.com/sebasruii/Acme-L3-D04) | |
| **Autora** | **Correo** |
| Pérez Romero, Lucía | [lucperrom1@alum.us.es](mailto:lucperrom1@alum.us.es) |

**Índice de contenido**

[1. Resumen Ejecutivo 2](#_Toc474589782)

[2. Tabla de revisiones 2](#_Toc179714428)

[3. Introducción 2](#_Toc1184956288)

[4. Contenido 3](#_Toc647377246)

4.1 Planificación y presupuesto para la realización de tareas…………………….3

4.2 Análisis del rendimiento de trabajo………………………………………………4

[5. Conclusiones 5](#_Toc201131074)

[6. Bibliografía 6](#_Toc1190488549)

# **Resumen Ejecutivo**

El equipo C2.03.07 tiene la meta de completar el proyecto Acme-L3-D03 dentro del plazo establecido, cumpliendo con las funcionalidades y documentos requeridos por el Product Owner. Para lograrlo, hemos asignado los siguientes roles a los miembros del equipo:

● Joaquín Restoy Barrero como Operador

● María Márquez Sierra y Lucía Pérez Romero como Analistas

● Juan Antonio Jiménez del Villar como Tester

● Todos los miembros del grupo como Desarrolladores

La asignación de roles se llevó a cabo teniendo en cuenta las habilidades y fortalezas individuales de cada miembro, con el objetivo de abordar cualquier posible debilidad que pudiera afectar el desarrollo del proyecto.

**Tabla de revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Descripción** |
| <26/06/2023> | v1r1 | Versión final. |
| <01/07/2023> | v2r1 | Corrección para 2º Call |

# **Introducción**

La planificación es un proceso crítico en la gestión de proyectos, y es esencial para asegurar que un proyecto se desarrolle de manera efectiva y cumpla con sus objetivos y plazos. La planificación se realiza en todas las etapas de un proyecto, desde la definición de los objetivos hasta la implementación y seguimiento.

En una planificación efectiva, es fundamental establecer metas claras, plazos y presupuestos, y asignar los recursos necesarios para alcanzar estos objetivos.

Para ello nos servimos de una tabla en la que se muestra una estimación de tiempo y coste y la comparativa con los datos reales. A continuación, también se muestra una gráfica en la que se hace visible el progreso del estudiante 4.

**4. Contenido**

**4.1 Planificación y presupuesto para la realización de tareas**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tareas Individuales | Descripción | Asignatarios | Sueldo (€/hora) | Tiempo previsto (horas) | Tiempo real (horas) | Coste previsto (euros) | Coste real (euros) |
| S4#19 | Producir un conjunto de pruebas para los requisitos #14 y #15. | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 10 | 11,417 | 200 | 228,34 |
| S4#20 | Producir una variedad de datos de prueba para su conjunto de pruebas. | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 4 | 3,1833 | 80 | 63,67 |
| Tarea #21 | Informe de Análisis | Lucía Pérez (analista) | 30 | 0,5 | 0,3333 | 15 | 10 |
| Tarea #22 | Informe de Planning | Lucía Pérez (analista) | 30 | 0,5 | 0,3333 | 15 | 10 |
| Tarea #23 | Informe de Testing | Lucía Pérez (analista) | 30 | 1 | 1,2333 | 30 | 37 |
| Tareas de gestión | Acudir a clase | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 6 | 6 | 120 | 120 |
| Entrega anterior | Corrección de errores | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 20 | 19,5 | 400 | 390 |
| Total del asignatario Lucía Pérez: | | | | 42 | 42 | 846 | 859 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tareas grupales | Descripción | Asignatarios | Sueldo (€/hora) | Tiempo previsto (horas) | Tiempo real (horas) | Coste previsto (euros) | Coste real (euros) |
| TG-34 | Producir un conjunto de pruebas lo más completo posible para el Requisito #21. | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 1 | 0,95 | 20 | 19 |
| Total del asignatario Lucía Pérez Romero: | | | | 1 | 0,95 | 20 | 19 |

En total el presupuesto previsto para el asignatario Lucía Pérez era de 866€ y el consumido fue de 878€. Dado los resultados se considera que se ha hecho una estimación adecuada del tiempo, ya que solo hubo una diferencia de 3 minutos, pero no del presupuesto, puesto que este fue superado por 12€. No obstante, en términos generales podemos decir que la estimación estuvo muy próxima a lo real.

**4.2 Análisis del rendimiento de trabajo**

En la siguiente gráfica se muestra el número de tareas realizadas según la fecha. Esto es un gran indicativo del ritmo de trabajo. En este Sprint podemos destacar que las tareas estaban completadas 2 semanas antes de la entrega dejando ese tiempo únicamente para la corrección de errores que se fueran encontrando en los follow-up. El estudiante 4 tras el sprint anterior aprovechó la semana de feria para arreglar todos los problemas de la entrega pasada, realizar la tarea 16 que no dio tiempo en su momento y completar la mayoría de las tareas del sprint actual. Pese a ser el último sprint y coincidir con el periodo de exámenes podemos afirmar que ha sido el de mejor rendimiento.

**Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente**

# **Conclusiones**

En conclusión, el proceso de planificación es fundamental para el éxito de cualquier proyecto. A través del análisis de los objetivos, recursos, riesgos y plazos, se pueden establecer planes claros y alcanzables que permitan llevar la labor del estudiante en el proyecto de manera eficiente y efectiva.

Es importante destacar que la planificación es un proceso continuo y que debe revisarse y ajustarse regularmente para garantizar que el proyecto esté en el camino correcto.

Es una herramienta valiosa para asegurar que se logren los objetivos del proyecto en el tiempo y con los recursos disponibles.

# **Bibliografía**

Intencionalmente en blanco.